



ATELIER NUMÉRIQUE

JEU DE MÉMOIRE «TRÉSORS NABIS DU MUSÉE D'ORSAY»

Les enfants découvrent l'originalité de l'art nabi.

Inspiré de l'art japonais et de Paul Gauguin, le groupe des «Nabis» naît à la fin du XIX^{ème} siècle.

Leurs idées soufflent un vent de fraîcheur dans l'univers pictural, teinté de visages flous, de formes simples, de délicats décors, de motifs minutieux et de couleurs pétillantes.

Pour les Nabis, l'art doit se diffuser dans la vie quotidienne et envahir les maisons.

À la façon des Nabis, nous invitons les enfants à la création d'un jeu de mémoire en lien avec les œuvres nabies.



« NATURELLEMENT
FORT DIFFÉRENTS LES
UNS DES AUTRES, ILS
ÉTAIENT RELIÉS ENTRE
EUX PAR LES LIENS D'UNE
CAMARADERIE FAITE
D'UNE TRÈS RÉELLE ET
TRÈS PROFONDE ESTIME
RÉCIPROQUE »

Francis Jourdain

LE JEU DE 24 CARTES EN 4 ÉTAPES*

Rassemblez le matériel nécessaire.

ÉTAPE 1. Créez un jeu de 24 cartes avec deux cartes identiques. Découpez les 24 cartes des tableaux NABIS.

ÉTAPE 2. Découpez les 24 couvertures musée Bonnard.

ÉTAPE 3. Découpez le carton de la même dimension.

ÉTAPE 4. Une fois que toutes les cartes du jeu sont découpées, collez-les, les unes aux autres sur le carton.

ÉTAPE 5. Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table.

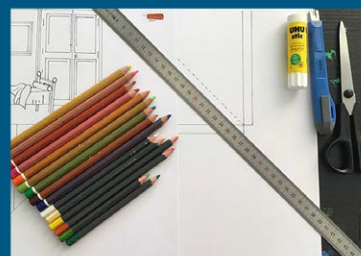
ÉTAPE 6. Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même image qui apparaît, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

ÉTAPE 7. Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

ÉTAPE 8. Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

ÉTAPE 9. Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

LE MATÉRIEL DONT VOUS AVEZ BESOIN



- Une planche de découpe (un vieux calendrier en carton, ou un set de table)
- Un cutter ou des ciseaux
- De la colle
- Une règle métallique
- Du carton rigide (boîte de biscuit ou n'importe quelle boîte en carton)
- Du tissu ou un chiffon blanc, une aiguille et du fil pour la pochette de rangement.
- Une imprimante
- 4 feuilles d'impression blanches A4.

- Imprimez les documents en double exemplaire, (en lien pdf) :

- _ «12 tableaux NABIS»
- _ «12 couvertures musée Bonnard »

Bravo ! votre jeu de cartes est enfin terminé ! À vous de jouer !
Vous pourrez l'emporter partout...

